

Современные образовательные технологии: Игровые технологии

Приём заявок: с 15 сентября

Начало мастерской: 15 ноября

Окончание мастерской: 26 декабря

Публикация итогов в Личных Кабинетах: 17 января

Содержание: 6 практико-ориентированных занятий, на которых участники обогатят опыт применения игровых технологий.

В мастерской мы:

- обсудим, как можно использовать игру для повышения педагогической привлекательности обучения.
- рассмотрим, как игровые технологии могут работать на образовательные результаты – личностные, предметные и метапредметные.
- разберём и применим на практике различные современные игровые технологии.
- выясним, какие игры уместны на уроках, а какие – на внеурочных занятиях.
- будем знакомиться с играми, адаптировать их к своему предмету и ИГРАТЬ...

Итоги мастерской:

- Свидетельство или Диплом
- Копилка разнообразных игр и интеллектуальных разминок, разработанных педагогами-участниками мастерской, для использования на занятиях